

1. Comunicado de Prensa

Campfire Studios anuncia la demo gratuita de *Camp Chaos*: El party game de supervivencia donde el caos y el sabotaje entre amigos son la única regla

SANTIAGO, CHILE — El estudio independiente chileno Campfire Studios SpA ha presentado oficialmente la primera demo pública y gratuita de su proyecto insignia, **Camp Chaos**, titulada "**La Isla del Wendigo**". Diseñado bajo el motor gráfico Unity, este título multijugador casual competitivo redefine las reglas de los juegos de fiesta al fusionar la tensión de la supervivencia extrema con mecánicas hilarantes de sabotaje directo entre jugadores.

En la demo "**La Isla del Wendigo**", los jugadores se encuentran varados en una enigmática isla con una geografía muy particular: tiene la forma de la cabeza de un Wendigo. El objetivo principal es recolectar recursos básicos como agua y comida para sobrevivir al desgaste físico diario, reparar un bote averiado y escapar antes de que caiga la noche. Al marcar las 08:00 PM, una criatura implacable y ciega al entorno emerge del bosque profundo para cazar a los náufragos. La única zona de seguridad es el campamento, el cual se debe proteger manteniendo una fogata encendida con un suministro estricto de madera.

La gran novedad de **Camp Chaos** radica en que la naturaleza humana es tan peligrosa como el monstruo. Mientras cooperan para reparar la estructura del bote o conseguir leña, los jugadores disponen de un abanico de habilidades únicas.

"Queremos que el público experimente la tensión constante de no saber si el monstruo que los acecha desde los árboles es más peligroso que el amigo que camina a su lado con un walkie-talkie". El lanzamiento de la versión definitiva del juego está programado para el año **2027** en la plataforma PC (Steam) a un precio sumamente accesible de **\$5.00 USD**.

2. Sobre la Empresa / Marca

Campfire Studios SpA (constituida legalmente bajo la razón social *Desarrollos Tecnológicos CFStudios SpA*) es un estudio de desarrollo de videojuegos independiente fundado en Santiago de Chile. El estudio opera bajo una clara visión de diseño: crear experiencias interactivas que sean creativas, caóticas y eminentemente sociales. El núcleo de su filosofía se resume en el lema *"Easy to play, hard to master"* (Fácil de jugar, difícil de dominar), desarrollando juegos accesibles para todo tipo de público pero dotados de una gran profundidad sistémica y un alto valor de rejugabilidad.

Nuestra identidad como creadores proviene directamente de nuestra experiencia vivida. En **Campfire Studios** combinamos la precisión de la ingeniería informática con una trayectoria de vida entera frente a las pantallas. Somos un equipo de profesionales de la tecnología que ha jugado desde la infancia; acumulamos décadas de experiencia analizando y experimentando con mecánicas de juego. Este trasfondo nos otorga una comprensión profunda de lo que frustra a una comunidad, qué genera diversión sana y qué convierte una simple partida con amigos en un momento memorable.

3. Datos de Producto (Camp Chaos)

- **Nombre del Juego:** *Camp Chaos*
- **Nombre de la Demo:** *Camp Chaos: La Isla del Wendigo*
- **Género:** Party Game / Survival Horror / Casual Competitivo
- **Plataforma Base:** PC (Steam)
- **Fecha de Lanzamiento Planificada:** 2027 (Demo gratuita disponible en Diciembre 2026)
- **Precio Sugerido:** \$5.00 USD (Sin mecánicas Pay-to-Win)
- **Motor de Desarrollo:** Unity (C#)
- **Bucle de Jugabilidad (Gameplay Loop):** Inicio de ronda → Eventos aleatorios (clima y entorno) → Recolección e interacción con el mapa → Sabotaje directo y uso de habilidades → Resolución de la noche → Progresión.
- **Zonas de la Demo:** El recorrido transita por 5 escenarios clave diseñados para aumentar la tensión de manera progresiva: 1) Playa de los Restos, 2) Senda del Bosque, 3) El Astillero, 4) Campamento de Supervivientes y 5) El Faro.

4. Fotos y Materiales Gráficos (Instrucciones de Descarga)

El kit de prensa digital que acompaña este documento incluye los siguientes recursos visuales en alta resolución para su libre publicación:

- **Logotipos Oficiales:** Logotipo de *Campfire Studios* optimizado tanto para fondos negros profundos como en formato transparente (PNG/Vectorial).
- **Key Art de Camp Chaos:** Ilustración promocional conceptual que captura la estética del juego, mostrando un campamento nocturno, la imponente silueta del Wendigo en los límites del bosque, y los personajes de estilo *party game* interactuando de forma competitiva alrededor de la fogata.

5. Perfil Corporativo

Fieles a nuestra estrategia de proyectar la solidez colectiva y la madurez técnica de la empresa, **Campfire Studios** no promueve marcas en su equipo de desarrollo técnico.

La vocación del estudio se personifica en su **Equipo de Ingeniería y Diseño**, un grupo de ingenieros informáticos y profesionales de la tecnología chilena que aplican rigurosas metodologías ágiles de desarrollo de software (Scrum/Kanban) y control de calidad sistemático para garantizar que el "caos" del juego sea un elemento de diseño divertido y estable, y no el resultado de fallas técnicas en el código.

6. Hitos de Validación y Desarrollo

- **Enfoque de Desarrollo Ágil (Lean Indie):** Siguiendo la premisa técnica de "Fail Fast", el equipo valida cada mecánica mediante pruebas de estrés sobre ejecutables (*builds*) semanales cerrados.
- **Validación de Playtesting:** Las sesiones internas de aseguramiento de calidad (QA) han validado que la curva de dificultad del juego (gestión del agua, estamina y la recolección de leña) y la transición atmosférica de las 07:00 PM generan la dosis justa de ansiedad y diversión social antes del clímax de la noche.

7. Preguntas Frecuentes (FAQ)

¿Qué es Camp Chaos?

- Es un juego multijugador casual competitivo de supervivencia donde debes colaborar con otros para reparar un bote y escapar de un campamento hostil, mientras gestionas tus necesidades básicas y te defiendes de un monstruo y de los sabotajes de tus propios compañeros.

¿De qué trata la demo "La Isla del Wendigo"?

- Es un corte vertical (Vertical Slice) gratuito de aproximadamente 10 a 15 minutos que presenta los pilares core del juego: recolección de recursos, reparación de la cubierta del barco, uso de herramientas (como la honda o el hacha) y la mecánica de refugio nocturno en el campamento.

¿Cómo funciona la mecánica de la fogata nocturna?

- Para poder dormir protegidos durante la noche (que inicia a las 08:00 PM), los jugadores deben recolectar y acumular un mínimo de **20 troncos de madera** en la fogata central. Si la leña es insuficiente, el círculo de luz disminuirá y el Wendigo podrá invadir el campamento.

¿El juego final incluirá elementos Pay-to-Win?

- No. El modelo de monetización planificado se limitará a elementos puramente estéticos (skins, aspectos visuales) y un sistema de progresión híbrido.

¿En qué motor está desarrollado?

- Está siendo desarrollado activamente en el motor gráfico Unity utilizando lenguaje C# y el pipeline moderno de renderizado URP.

8. Enlaces Oficiales y Contactos

- **Sitio Web Oficial:** cfstudios.games
- **Contacto de Prensa y Negocios:** hello@cfstudios.games
- **Oficina Central Legal:** Av. Apoquindo 6410 - Depto 1004, Las Condes, Santiago, Región Metropolitana, Chile.
- **Redes Sociales Oficiales:**
 - <https://www.instagram.com/cfgamesstudio?igsh=dTZmMngwZ3c1ZWZn>

- https://www.tiktok.com/@campfire.games.stu?_r=1&_t=ZS-98J0B8OXL_Yv
- <https://discord.gg/UFJ8EqnN>
-

9. Datos Curiosos e Infográficos (

- **100% Chileno:** Diseñado, constituido y programado de manera independiente en Santiago de Chile.
- **La Isla con Rostro:** La geografía de la isla no es aleatoria; los "cuernos" de la criatura actúan como una barrera natural que protege al puerto de las mareas altas.
- **La Regla de los 20:** Es el número exacto de leña que los campistas anteriores descubrieron que mantiene al Wendigo a raya durante toda la noche.
- **Un Lanzamiento Justo:** El costo proyectado de la experiencia multijugador completa en Steam es de solo **\$5.00 USD**.